

Guía nº 5

Juegos en casa

Nombre: _____ Curso 4º _____

Objetivos a trabajar:

OA_2: Ejecutar acciones motrices que presenten una solución a un problema, reconociendo diversos criterios (tiempo, espacio y números de personas), por ejemplo, juegos de uno contra uno, juegos en grupos reducidos y juegos con superioridad numérica.

Indicadores de evaluación

2.1 Resuelven tareas motrices dadas por el docente en relación con el tiempo, el espacio y número de personas.

2.3 Analizan en forma grupal (familiar) si las estrategias seleccionadas fueron adecuadas para cumplir el objetivo.

Actividad:

Para hacer esta actividad debes considerar los siguientes materiales:

- 6 Botellas de plástico.
- 4 Pelotas de tenis o hechas de papel y cinta adhesiva.
- Plumones de colores o Tempera.

Instrucciones de trabajo:

- Los estudiantes realizarán sus propias pelotitas de papel de diario, revista o el papel lo que tengan en sus casas y crearán bolitas de papel una encima de otra.
- Primero una bolita, luego sacamos otro papel y envolvemos la pelotita ya formada, crear una muy parecida a una pelota (del tamaño de la mano de los estudiantes).
- Pasamos a encintarlas con la cinta adhesiva y así formamos nuestra propia bola de juegos.
- Con todos los otros pasos ya realizados, tomamos las botellas y las pintamos con temperas o plumones con el diseño y colores que los estudiantes deseen.
- Para finalizar, juntamos las botellas y...
- ¡A jugar!

Ejemplo:

